



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## ZÁZNAMOVÝ ARCH – INOVACE

<b>Číslo projektu</b>	CZ.1.07/1.5.00/34.0395
<b>Číslo a název šablony klíčové aktivity</b>	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
<b>Sada</b>	VY_32_INOVACE_KIO_17
<b>Třída</b>	k5A, s6A, 2B
<b>Předmět</b>	IVT
<b>Tematická oblast</b>	Počítačová grafika
<b>Vyučující</b>	Mgr. Olga Klígllová

## SEZNAM VYTVOŘENÝCH MATERIÁLŮ

	<b>Téma</b>	<b>Označení</b>
1	Gimp – úvod, práce s vrstvami, velikost souboru	VY_32_INOVACE_KIO_17_01
2	Gimp – transformace obrázku	VY_32_INOVACE_KIO_17_02
3	Gimp – prolínání vrstev	VY_32_INOVACE_KIO_17_03
4	Gimp - výběry	VY_32_INOVACE_KIO_17_04
5	Gimp – barevné korekce 1. část	VY_32_INOVACE_KIO_17_05
6	Gimp – barevné korekce 2. část	VY_32_INOVACE_KIO_17_06
7	Gimp - retuše	VY_32_INOVACE_KIO_17_07
8	Gimp – práce s kanály	VY_32_INOVACE_KIO_17_08
9	Gimp – práce s maskou	VY_32_INOVACE_KIO_17_09
10	Gimp – tvorba rámečků	VY_32_INOVACE_KIO_17_10
11	Gimp – úprava obrázků	VY_32_INOVACE_KIO_17_11
12	Gimp – tvorba animace	VY_32_INOVACE_KIO_17_12
13	Flash – úvod, prostředí, barvy	VY_32_INOVACE_KIO_17_13
14	Flash – nástroje kreslení	VY_32_INOVACE_KIO_17_14
15	Flash – nástroje kreslení – opakování	VY_32_INOVACE_KIO_17_15
16	Flash – výběry, transformace	VY_32_INOVACE_KIO_17_16
17	Flash – výběry, transformace - opakování	VY_32_INOVACE_KIO_17_17
18	Flash – Motion Tween	VY_32_INOVACE_KIO_17_18
19	Flash – animace podle křivky	VY_32_INOVACE_KIO_17_19
20	Flash – Shape Tween	VY_32_INOVACE_KIO_17_20